

PARTIE 1 : GENERALITES

1 GENERALITES

Le logiciel Photofiltre est un programme gratuit qui permet de travailler sur les images et, bien évidemment, également sur les photos. Il peut être téléchargé sur Internet. Au moment de la création de cette documentation, la version gratuite est la version 7

Le logiciel possède de très nombreuses possibilités. Certaines sont essentielles, d'autres beaucoup moins. Seules les plus importantes seront vues dans la documentation.

2 QUE PEUT FAIRE PHOTOFILTRE

Il s'agit d'un logiciel de corrections et de retouches d'images.

Sa présentation est un peu classique mais il est cependant très efficace et permet d'effectuer de nombreuses opérations de retouches, de corrections et de trucages sur les photos.

3 PRESENTATION GENERALE

La fenêtre du programme présente :

La zone des calques

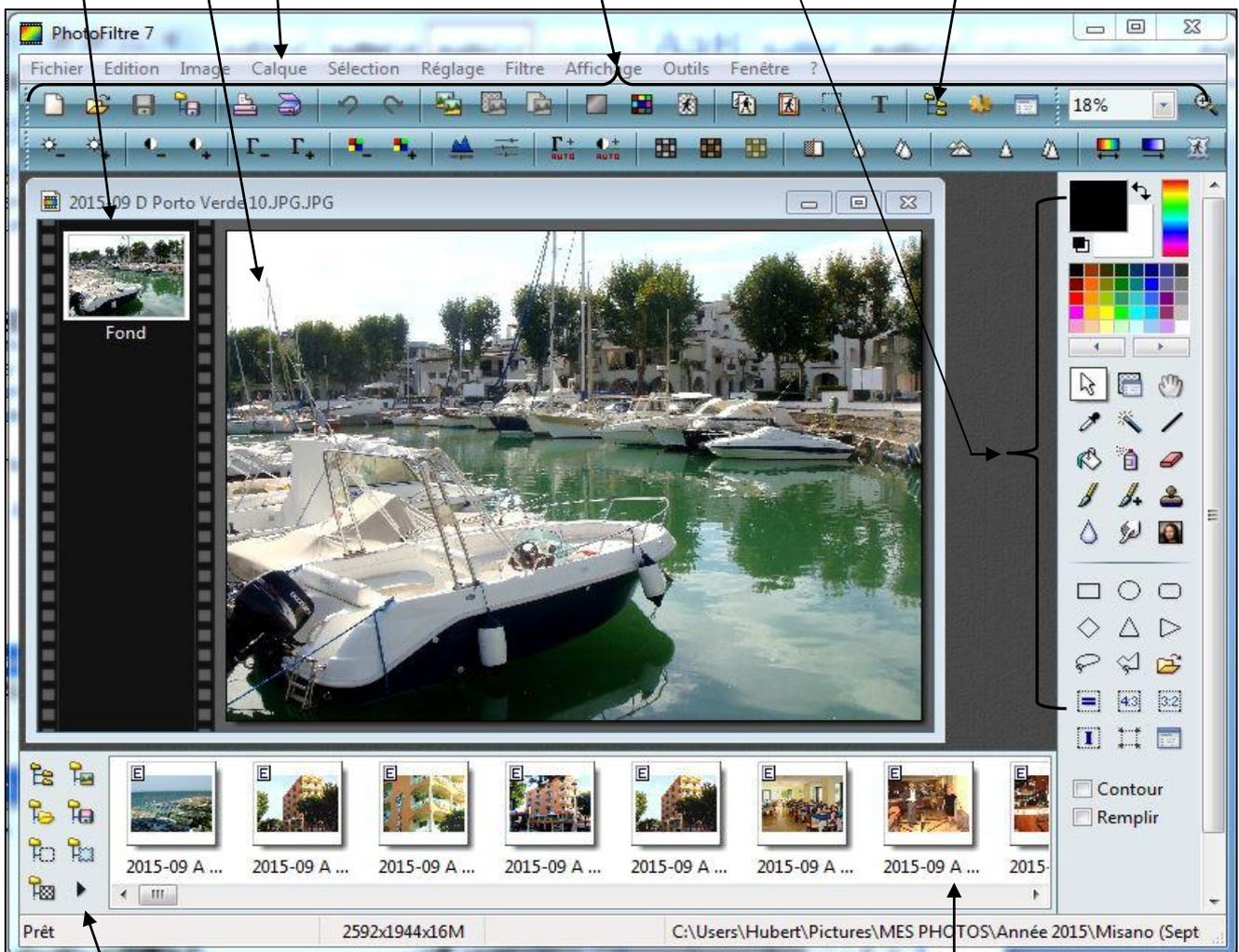
La zone de travail

Barre de menus

2 barres de boutons de fonctions et de corrections

Outils divers de retouches et d'ajouts

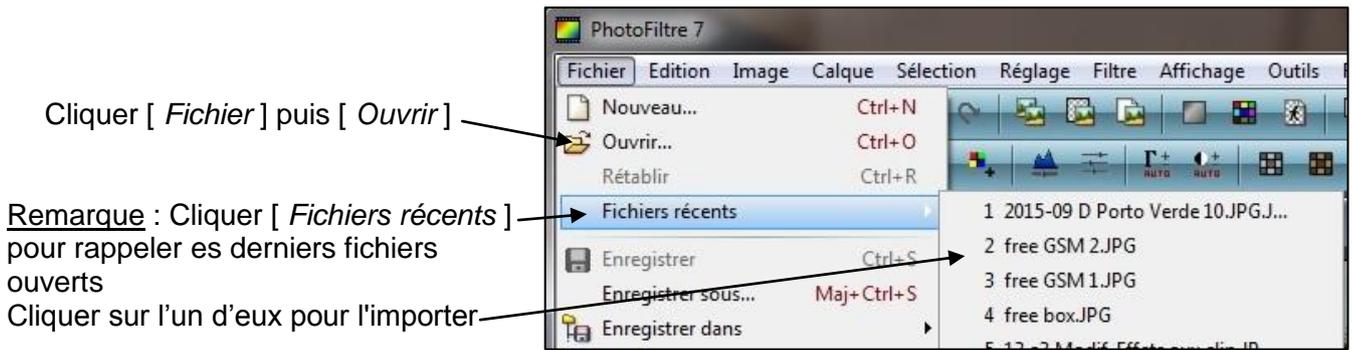
Ouvre / ferme le cadre de l'explorateur d'images



Des outils permettent d'afficher différents éléments dans le cadre de l'explorateur d'images

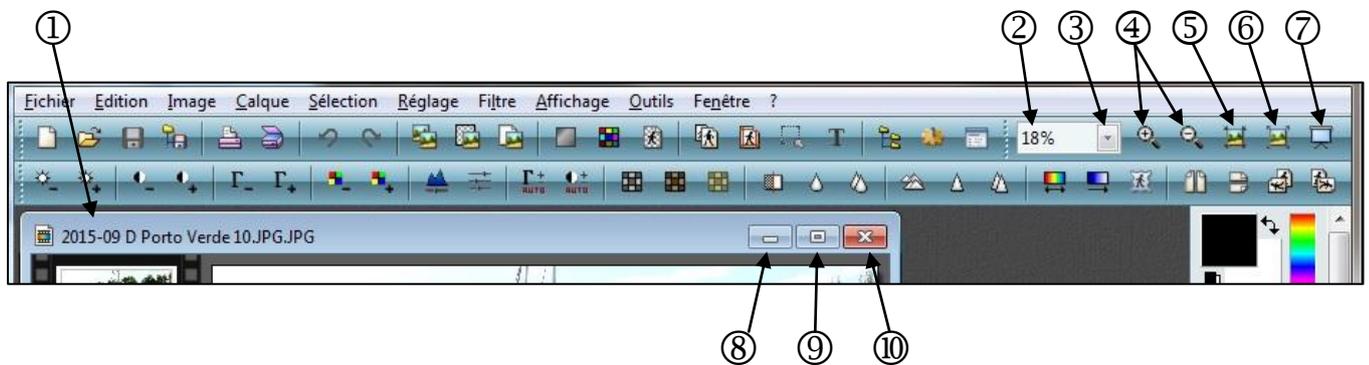
4 IMPORTER UNE PHOTO

Pour importer une photo depuis un dossier :



5 LA PRESENTATION DE L'IMAGE AFFICHEE

5.1 Présentation de l'image avec encadrement



Le rôle de chacun des boutons est précisé ci-dessous :

- ① Le nom du fichier est rappelé
- ② La taille en % (par rapport à la taille d'origine) est précisée
- ③ Cliquer sur ▼ pour faire apparaitre la liste des tailles possibles (détaillé au point 5.2 ci-dessous)
- ④ Des boutons de zoom + et - permettent de modifier la taille de l'image
- ⑤ Bouton "Taille réelle" : Il affiche l'image en taille réelle
- ⑥ Bouton "Taille automatique" : Il adapte l'image à la taille de la zone de travail
- ⑦ Bouton "Plein écran" : Il affiche l'image en plein écran sur le PC
- ⑧ Ce bouton réduit l'image en bas de la zone de travail

Remarque : Photofiltre permet l'import simultanée de plusieurs fichiers image. Des symboles présents en bas de la zone de travail permettent d'ouvrir, de mettre en plein écran ou de fermer chacune des images importées



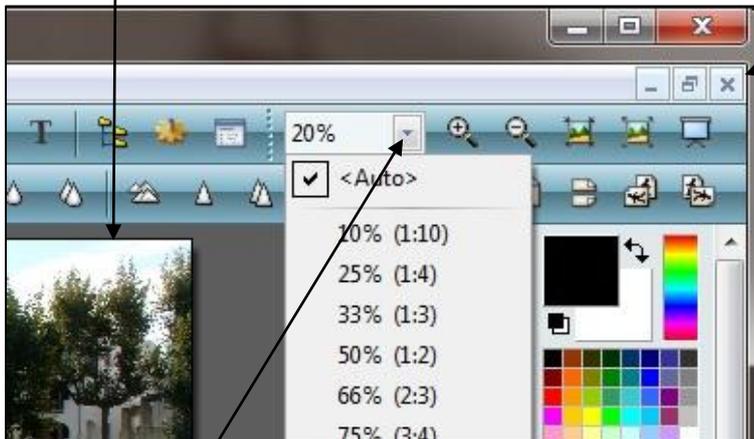
⑨ Ce bouton supprime l'encadrement de l'image dans la zone de travail (voir paragraphe 5.2)

⑩ Le bouton ferme l'image

5.2 Présentation de l'image sans encadrement

Remarque : Dans la présentation sans encadrement, le nom du fichier ouvert est rappelé dans la zone de titre de Photofiltre

Le cadre de l'image a disparu



Les boutons ne figurant plus sur le cadre de l'image sont reportés ici ; leur action reste identique.

Le clic sur le triangle ▼ de choix du zoom ouvre un menu déroulant offrant de nombreuses possibilités

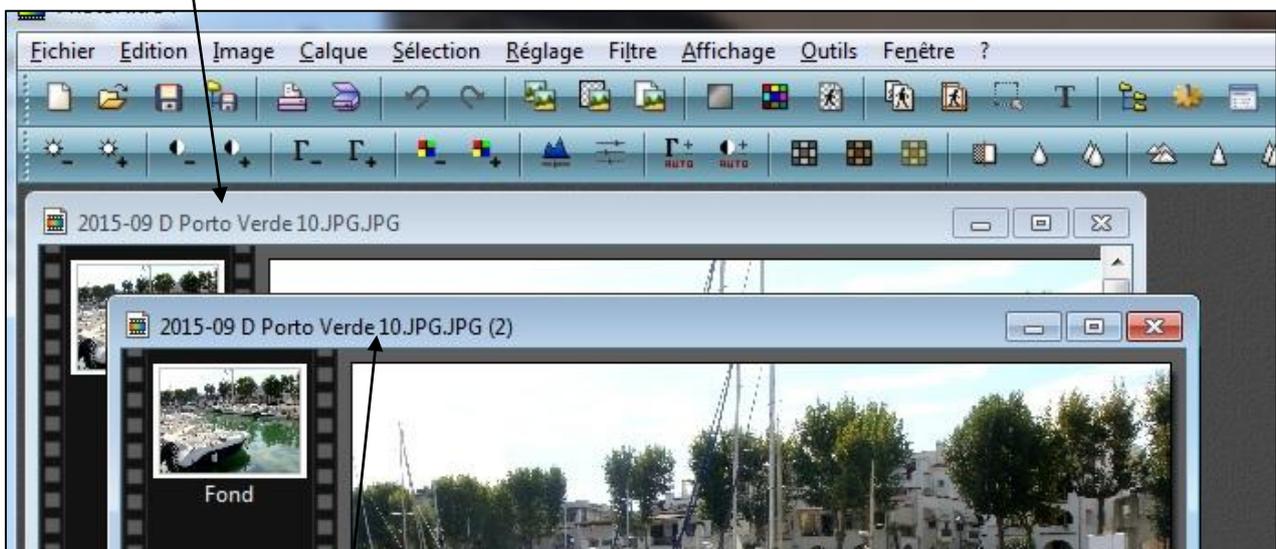
Remarque : le choix « Auto » dimensionne l'image dans sa taille optimum

5.3 Duplication de l'image

Afin de conserver l'image d'origine intacte, Photofiltre offre la possibilité de faire une duplication automatique de l'image importée. Les modifications alors effectuées se feront ainsi sur la copie.

Pour dupliquer l'image, cliquer [Image] => cliquer [Dupliquer] ; le programme crée alors automatiquement une copie de l'image d'origine.

L'image originelle est en arrière plan



L'appellation de la nouvelle image est identique à celle de l'image d'origine; il y est ajouté le terme "(2)"



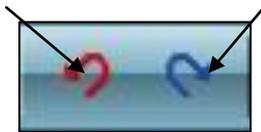
Remarques:

- Le déplacement des images dans la fenêtre de travail est soumis aux mêmes règles que le déplacement des fenêtres de Windows. Pour déplacer une image cliquer dessus et, en maintenant le clic, déplacer la souris.
- Pour mettre une image au premier plan dans la zone de travail, cliquer simplement dessus

6 ANNULER DES MODIFICATIONS

Le logiciel dispose d'une fonction de retour pour supprimer la(les) modification(s) effectuée(s). Pour annuler une action ou alors rétablir une action annulée :

Cliquer sur la flèche pour supprimer la(les) opération(s) effectuée(s)



Cliquer sur la flèche pour réinstaller la(les) opération(s) supprimées(s)

Remarque :

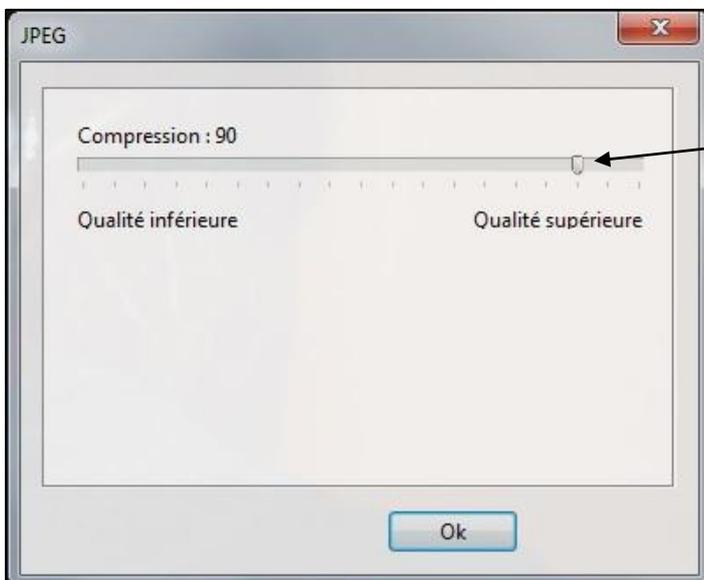
- Le nombre d'annulations possibles sera fonction d'un réglage effectué dans le menu « Préférences » (voir paragraphe 9)
- Lorsque toutes les opérations effectuées ont été annulées, la flèche rouge passe au noir

7 LES BOUTONS DE FONCTION

- L'outil de sélection  Il permet de sélectionner une zone sur l'image (Sujet traité en "Partie 4 : Incrustation - Clonage")
- L'outil Calque  Il permet de travailler sur les calques (Sujet traité en "Parte 5 : Les calques")
- L'outil déplacement image  Il permet de déplacer une image dont la taille dépasse la zone est supérieure à la zone de travail

8 ENREGISTREMENT D'UNE IMAGE

Après avoir validé la fenêtre Windows permettant de saisir le nom du fichier et le dossier destination, Photofiltre ouvre la fenêtre suivante qui permet de définir le taux de compression :



Déplacer, si nécessaire, le curseur pour modifier le taux de compression (réglé dans l'exemple à 90)



Pour information le tableau ci-dessous précise le poids après compression de plusieurs photos de volume différent

Compression	Photo de 719 ko	Photo de 1,43 Mo	Photo de 2,96 Mo
100	2,37 Mo	2, 93 Mo	4,47 Mo
90	1,18 Mo	1,24 Mo	1,62 Mo
80	900 ko	980 ko	1,02 Mo
70	769 ko	701 ko	810 ko
60	664 ko	623 ko	660 ko
50	617 ko	554 ko	563 ko
40	554 ko	475 ko	474 ko
30	491 ko	405 ko	381 ko
20	340 ko	318 ko	280 ko
10	212 ko	212 ko	176 ko

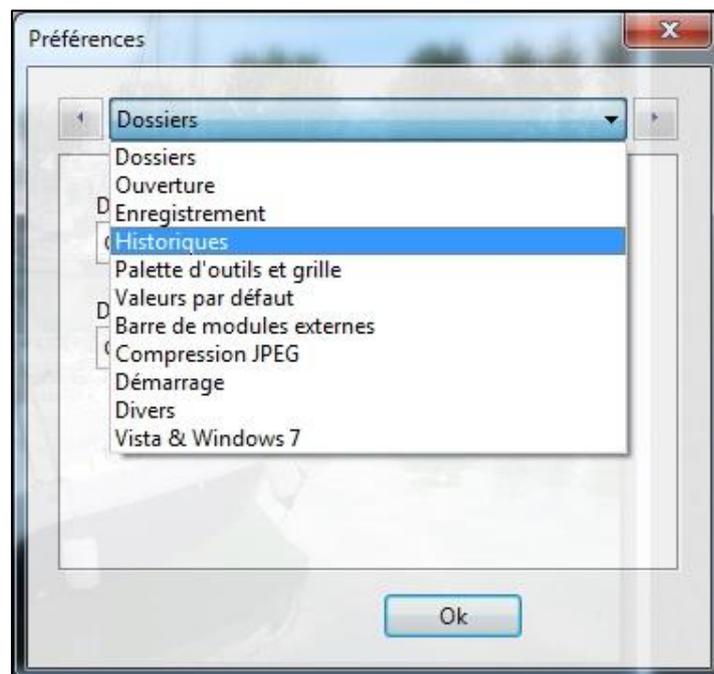
La taux de compression 90 est celui qui se rapproche le plus, en moyenne, du volume d'origine
Remarque : Même pour des valeurs de compression très basses (10 ou 20), la définition de l'image reste très correcte

9 CHOISIR LES PREFERENCES

Pour choisir les options de fonctionnement cliquer 

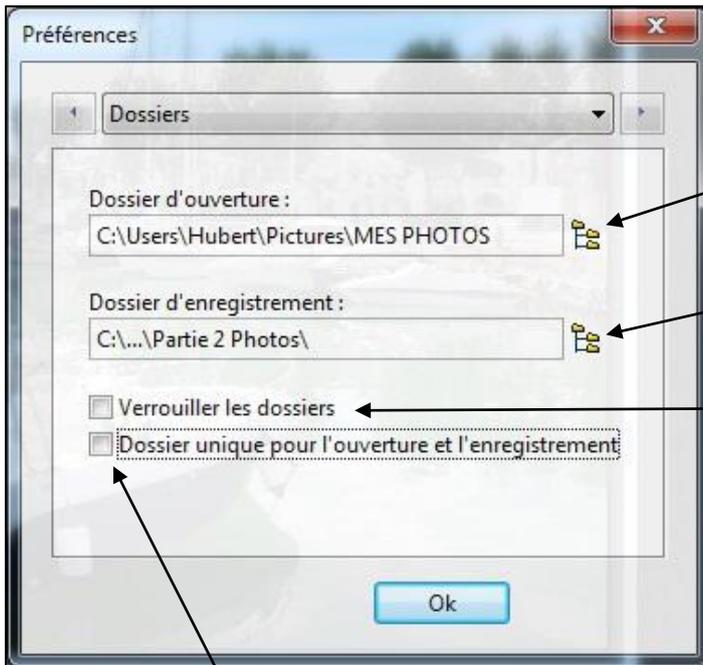
La fenêtre suivante s'ouvre :

Plusieurs menus sont proposés. Seuls les menus "Dossier", "Enregistrement" et "Historique" sont détaillés ici ; les autres étant considérés comme non essentiels.



10.1 Le menu "Dossiers"

Il permet de choisir le dossier d'ouverture ainsi que celui par défaut dans lequel les images seront modifiées sauvegardées. Le logiciel permet bien sur de choisir un autre chemin pour l'ouverture ou l'enregistrement d'images.



Cliquer sur ce symbole pour choisir le dossier dans lequel sont stockées les images à modifier

Cliquer sur ce symbole pour choisir (ou créer) le dossier où seront enregistrées les images modifiées

Si [*Verrouiller les dossiers*] est coché, le dossier précisé sera systématiquement présenté lors de l'enregistrement. L'enregistrement pourra néanmoins être fait dans un autre dossier

Si [*Dossier ... enregistrement*] est coché le dossier présenté pour l'enregistrement sera le même que le dossier d'ouverture. L'enregistrement pourra néanmoins être fait dans un autre dossier

10.2 Le menu "Enregistrement"

Il permet de définir le format de fichier (jpg, bmp, png, ...) qui sera utilisé par défaut lors de l'enregistrement



Cliquer sur ▼ pour faire apparaître la liste déroulante et choisir le format voulu dans cette liste (Le format le plus courant est le format jpg)

Il est conseillé de cocher ces 2 cases

10.3 Le menu "Historique"

Il permet de choisir le nombre maximal de sauvegardes (de 2 à 48) afin de pouvoir effectuer des annulations de modifications. Plus le nombre est élevé et plus l'espace mémoire requis sera important.

Déplacer le curseur pour choisir le nombre d'annulation maximum



Le nombre d'annulations est précisé

En fonction de la position du curseur, le volume mémoire utilisé sur le PC est estimé (1024 dans l'exemple)